

GRILLE POUR UNE ANIMATION TYPE EN BIBLIOTHEQUE

<p><u>Préalables avant le projet d'animation</u></p>	
<p><u>Installation, gestion du temps et des espaces</u></p>	
<p><u>Choix des jeux, thèmes</u></p>	
<p><u>Temps de jeu</u></p>	
<p><u>Après le jeu, évaluation</u></p>	